

Percorso di ideazione di un'impresa cooperativa, rivolto a studenti della scuola secondaria di 2° grado di Bologna e provincia, con l'obiettivo di fornire una maggiore consapevolezza sui processi, sulle competenze e sull'abilità che gli studenti mettono in campo durante le fasi di lavoro, favorendo la riflessione sulle proprie competenze.

Vitamina C fa parte della community Millennials.coop

I processi di Vitamina C Senior 2017/2018



Premessa

Lo sviluppo della capacità imprenditoriale dei cittadini e delle organizzazioni è sempre stato uno degli obiettivi chiave delle politiche europee. Dieci anni fa la Commissione Europea individuò lo "spirito di iniziativa e imprenditorialità" come una delle 8 competenze chiave necessarie per una società basata sulla conoscenza



Programma

Prima fase: a fine Ottobre kick off meeting del progetto. Una mattinata di attività rivolte a tutte le classi che parteciperanno al progetto Vitamina C

Seconda fase: 7 incontri da 2 ore da Ottobre ad Aprile

Gli incontri si focalizzeranno su:

- 1) Cooperazione e competenze
- 2) Idee e opportunità
- 3) Risorse
- 4 e 5) In Azione - Prototipazione dell'impresa
- 6) Esperti e Test di valutazione
- 7) Elevator pitch - presentazione delle idee

Terza fase: a Maggio incontro di premiazione



Obiettivi

- favorire l'avvicinamento al mondo della cooperazione, e ai suoi valori, inteso principalmente come approccio al mondo del lavoro
- praticare le fasi di ideazione di un'impresa cooperativa supportati da tutor e professionisti in linea con l'Entrecomp



Output

- Ideazione di un'impresa cooperativa
- Elevator pitch: presentazione dell'idea

Strumenti e metodi

Entrecomp (entrepreneurship competence framework)

Quadro di riferimento per la Competenza Imprenditorialità, pubblicato nel **giugno del 2016**, ha inteso produrre una definizione comune di "imprenditorialità" che aiuti a stabilire un ponte tra i mondi dell'educazione e del lavoro e possa essere assunta come riferimento per qualsiasi iniziativa che miri a promuovere e sostenere l'apprendimento dell'imprenditorialità

You Rock

Uno strumento europeo, una piattaforma che permette ai ragazzi di autovalutare le proprie competenze in base sulle esperienze fatte

Flipped classroom

L'idea-base della *flipped classroom* è che la lezione diventa compito a casa mentre il tempo in classe è usato per attività collaborative ed esperienziali, favorendo il confronto e l'elaborazione dei concetti acquisiti

Gaming Evaluation

Gioco che permetterà di valutare le capacità degli studenti che verranno premiati con "coopcoin" che potranno essere utilizzati per chiedere consulenza a esperti del'impresa cooperativa

Millennials.coop è un network, una comunità tesa allo sviluppo cooperativo e vuole essere uno spazio per la condivisione di sguardi, la costruzione di scenari, la sperimentazione, la prototipazione e la realizzazione di impresa cooperativa definendo in maniera collaborativa le traiettorie di una nuova impresa e di un nuovo contesto lavorativo.